Ejemplo Interfaces

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 Coche coche = new Coche();  
 Moto moto = new Moto();  
 *EjecutaAcelerar*(coche);  
 *EjecutaAcelerar*(moto);  
  
  
 }  
// debajo llamo /nombre de la interfaz/ método de la interfaz/  
 public static void EjecutaAcelerar(Vehiculo vehiculo) {  
 vehiculo.Acelerar(15  
 );  
  
 }  
  
 }  
 interface Vehiculo {  
 void Acelerar(int cuantaVelocidad);  
 void Frenar(int cuantaVelocidad);  
  
  
 }  
 class Coche implements Vehiculo {  
 public void Acelerar(int cuantaVelocidad) {  
 System.*out*.println("Estoy en Acelerar");  
 }  
  
 public void Frenar(int cuantaVelocidad) {  
 System.*out*.println("Estoy en Frenando");  
 }  
  
 }  
  
 class Moto implements Vehiculo {  
 public void Acelerar(int cuantaVelocidad) {  
 System.*out*.println("Estoy en AcelerarMoto");  
 }  
 public void Frenar(int cuantaVelocidad) {  
 System.*out*.println("Estoy en Frenando Moto");  
 }  
  
}